



# Attuazione del protocollo Dichiarazione di conformità (PICS)

## Dispositivo di controllo Tracer<sup>®</sup> UC600

<b>Nome del fornitore:</b>	Trane <sup>™</sup>
<b>Nome del prodotto:</b>	Tracer <sup>®</sup> UC600
<b>Numero di modello del prodotto:</b>	Tracer <sup>®</sup> UC600
<b>Versione del prodotto:</b>	Versione 5.0
<b>Versione del protocollo BACnet:</b>	Versione 14
<b>Descrizione del prodotto:</b>	Il dispositivo di controllo unità terminale Tracer <sup>®</sup> UC600 è uno strumento multifunzione, programmabile e dotato di funzionalità wireless. In quanto dispositivo di controllo programmabile, è ideale per applicazioni quali impianti di trattamento aria (AHU), impianti di riscaldamento e refrigerazione centralizzati e controllo di ingressi e uscite (I/O) generici.

### Profilo del dispositivo standardizzato (Allegato L)

BACnet Operator Workstation (B-OWS)	<input type="checkbox"/>
BACnet Building Controller (B-BC)	<input type="checkbox"/>
BACnet Advanced Application Controller (B-AAC)	<input checked="" type="checkbox"/>
BACnet Application Specific Controller (B-ASC)	<input type="checkbox"/>
BACnet Smart Sensor (B-SS)	<input type="checkbox"/>
BACnet Smart Actuator (B-SA)	<input type="checkbox"/>

#### **⚠ AVVERTENZA DI SICUREZZA**

L'installazione e la manutenzione dell'apparecchiatura devono essere eseguite esclusivamente da personale qualificato. Installazione, avviamento e manutenzione dell'apparecchiatura di riscaldamento, ventilazione e aria condizionata possono essere pericolosi e richiedono conoscenze e formazione specifiche. Interventi inadeguati di installazione, regolazione o modifica dell'apparecchiatura da parte di personale non qualificato potrebbero avere conseguenze letali o provocare lesioni gravi. Quando si lavora sull'apparecchiatura è necessario rispettare tutte le precauzioni riportate nella documentazione e su targhette, adesivi ed etichette presenti sull'apparecchiatura.

## Blocchi predefiniti per l'interazione con altri sistemi (BIBB) (Allegato K)

<b>Condivisione dati</b>	<b>Supportato</b>
Data Sharing-ReadProperty-B (DS-RP-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-ReadProperty-A (DS-RP-A)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing_WriteProperty-A (DS-WP-A)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-ReadPropertyMultiple-B (DS-RPM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-WriteProperty-B (DS-WP-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-WritePropertyMultiple-B (DS-WPM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-Change of Value-B (DS-COV-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Gestione allarmi ed eventi</b>	<b>Supportato</b>
Alarm and Event-Notification Internal-B (AE-N-I-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Alarm and Event-Acknowledgment-B (AE-ACK-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Alarm and Event-Alarm Summary-B (AE-ASUM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Alarm and Event-Information-B (AE-INFO-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Programmazione</b>	<b>Supportato</b>
Scheduling-Internal-B (SCHED-I-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Trend</b>	<b>Supportato</b>
Trending-viewing and Modifying Trends Internal-B (T-VMT-I-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Trending-Automated Trend Retrieval-B (T-ATR-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Descrizione gestione dispositivo</b>	<b>Supportato</b>
Device Management-Dynamic Device Binding-A (DM-DDB-A)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Dynamic Device Binding-B (DM-DDB-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Dynamic Object Binding-B (DM-DOB-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Device Communication Control-B (DM-DCC-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-TimeSynchronization-B (DM-TS-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-UTC Time Synchronization (DM-UTC-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Reinitialize Device-B (DM-RD-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Backup and Restore-B (DM-BR-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-List Manipulation-B (DM-LM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Object Creation and Deletion-B (DM-OCD-B)	<input checked="" type="checkbox"/>

## Capacità di segmentazione

<b>Segmentazione</b>	<b>Supportato</b>
Segmented Requests/ Window Size: 1	<input checked="" type="checkbox"/>
Segmented Responses/ Window Size: 1	<input checked="" type="checkbox"/>

## Tipi di oggetti

La tabella seguente elenca le proprietà supportate per ciascun tipo di oggetto in questo dispositivo di controllo. Lo standard BACnet indica molte proprietà come opzionali a meno che il dispositivo non supporti una particolare funzionalità BACnet. Se la funzionalità è supportata le proprietà opzionali sono necessarie. Nella tabella, le proprietà definite opzionali ma necessarie per supportare una funzionalità specifica sono state inserite nella colonna Proprietà necessarie.

**Tabella 1. Descrizioni e configurazioni**

Tipo oggetto	Proprietà necessarie	Proprietà opzionali	Proprietà scrivibili <sup>(a)</sup>	Capacità di creazione	Capacità di cancellazione
Ingresso analogico	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Units</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Si	Si, solo per oggetti creati dall'utente
Uscita analogica	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Units</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Si	Si, solo per oggetti creati dall'utente

**Dispositivo di controllo Tracer® UC600**
**Tabella 1. Descrizioni e configurazioni (segue)**

Tipo oggetto	Proprietà necessarie	Proprietà opzionali	Proprietà scrivibili <sup>(a)</sup>	Capacità di creazione	Capacità di cancellazione
Valore analogico	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Units</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Sì	Sì, solo per oggetti creati dall'utente
Ingresso binario	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Change_Of_State_Time</li> <li>• Change_Of_State_Count</li> <li>• Time_of_State_Count_Reset</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_of_Active_Time_Reset</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Change_of_State_Count</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Sì	Sì, solo per oggetti creati dall'utente

**Tabella 1. Descrizioni e configurazioni (segue)**

Tipo oggetto	Proprietà necessarie	Proprietà opzionali	Proprietà scrivibili <sup>(a)</sup>	Capacità di creazione	Capacità di cancellazione
Uscita binaria	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Change_Of_State_Time</li> <li>• Change_Of_State_Count</li> <li>• Time_Of_State_Count_Reset</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_of_Active_Time_Reset</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• Feedback_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Change_of_State_Count</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Sì	Sì, solo per oggetti creati dall'utente
Valore binario	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Change_Of_State_Time</li> <li>• Change_Of_State_Count</li> <li>• Time_Of_State_Count_Reset</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_of_Active_Time_Reset</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Change_of_State_Count</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Sì	Sì, solo per oggetti creati dall'utente
Calendario	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Date_List</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Description</li> <li>• Date_List</li> </ul>	Sì	Sì

**Dispositivo di controllo Tracer® UC600**
**Tabella 1. Descrizioni e configurazioni (segue)**

Tipo oggetto	Proprietà necessarie	Proprietà opzionali	Proprietà scrivibili <sup>(a)</sup>	Capacità di creazione	Capacità di cancellazione
Dispositivo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• System_Status</li> <li>• Vendor_Name</li> <li>• Vendor_Identifier</li> <li>• Model_Name</li> <li>• Firmware_Revision</li> <li>• Application_Software_Version</li> <li>• Protocol_Version</li> <li>• Protocol_Revision</li> <li>• Protocol_Services_Supported</li> <li>• Protocol_Object_Types_Supported</li> <li>• Object_List</li> <li>• Max_APDU_Length_Accepted</li> <li>• Segmentation_Supported</li> <li>• Max_Segments_Accepted</li> <li>• Local_Time</li> <li>• Local_Date</li> <li>• UTC-Offset</li> <li>• Daylight_Savings_Status</li> <li>• APDU_Segment_Timeout</li> <li>• APDU_Timeout</li> <li>• Number_Of_APDU_Retries</li> <li>• Max_Master</li> <li>• Max_Info_Frames</li> <li>• Device_Address_Binding</li> <li>• Database_Revision</li> <li>• Configuration_Files</li> <li>• Last_Restore_Time</li> <li>• Backup_Failure_Timeout</li> <li>• Backup_Preparation_Time</li> <li>• Restore_Preparation_Time</li> <li>• Restore_Completion_Time</li> <li>• Backup_and_Restore_State</li> <li>• Acitve_COV_Subscriptions</li> <li>• Time_of_Device_Restart</li> <li>• Serial_Number</li> <li>• Property_List</li> <li>• Profile_Name</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Location</li> <li>• Description</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Location</li> <li>• Description</li> <li>• Backup_Failure_Timeout</li> <li>• APDU_Segment_timeout</li> <li>• APDU_Timeout</li> <li>• Number_Of_APDU_Retries</li> </ul>	No	No
Oggetto di registrazione evento	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Event_Type</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Parameters</li> <li>• Object_Property_Reference</li> <li>• Event_State</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Reliability</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Description</li> <li>• Event_Parameters</li> <li>• Object_Property_Reference</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notification_Clase</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Reliability</li> <li>• Notify_Type</li> </ul>	Sì	Sì, solo per oggetti creati dall'utente
Oggetto del registro eventi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Property_List</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Enable</li> <li>• Stop_When_Full</li> <li>• Buffer_Size</li> <li>• Log_Buffer</li> <li>• Record_Count</li> <li>• Total_Record_Count</li> </ul>	None	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Enable</li> <li>• Record_Count</li> </ul>	No	No

**Tabella 1. Descrizioni e configurazioni (segue)**

Tipo oggetto	Proprietà necessarie	Proprietà opzionali	Proprietà scrivibili <sup>(a)</sup>	Capacità di creazione	Capacità di cancellazione
File	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• File_Type</li> <li>• File_Size</li> <li>• Modification_Date</li> <li>• Archive</li> <li>• Read_Only</li> <li>• File_Access_Method</li> <li>• Property_List</li> </ul>	None	<ul style="list-style-type: none"> <li>• File_Size (0 Only)</li> <li>• Archive</li> </ul>	No	No
Ingresso multistato	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Number_Of_States</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• State_Text</li> <li>• Fault_Values</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Number_of_States</li> <li>• State_Text</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Fault_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Si	Si, solo per oggetti creati dall'utente
Uscita multistato	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Number_Of_States</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Feedback_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• State_Text</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Number_of_States</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• State_Text</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Si	Si, solo per oggetti creati dall'utente
Valore multistato	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Number_Of_States</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Fault_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• State_Text</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Number_of_States</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• State_Text</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Fault_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Si	Si, solo per oggetti creati dall'utente

**Dispositivo di controllo Tracer® UC600**
**Tabella 1. Descrizioni e configurazioni (segue)**

Tipo oggetto	Proprietà necessarie	Proprietà opzionali	Proprietà scrivibili <sup>(a)</sup>	Capacità di creazione	Capacità di cancellazione
Classe di notifica	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Priority</li> <li>• Ack_Required</li> <li>• Recipient_List</li> <li>• Property_List</li> </ul>	None	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Priority</li> <li>• Ack_Required</li> <li>• Recipient_List</li> </ul>	Si	Si, solo per oggetti creati dall'utente
Programmazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Effective_Period</li> <li>• Schedule_Default</li> <li>• List_Of_Object_Property_References</li> <li>• Priority_For_Writing</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Weekly_Schedule</li> <li>• Exception_Schedule</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Description</li> <li>• Schedule_Default</li> <li>• List_of_Property_References</li> <li>• Weekly_Schedule</li> <li>• Exception_Schedule</li> <li>• Priority_for_Writing</li> <li>• Out_of_Service</li> </ul>	Si	Si
Trend	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Enable</li> <li>• Start_Time</li> <li>• Stop_Time</li> <li>• Log_Device_Object_Property</li> <li>• Log_Interval</li> <li>• COV_Resubscription_Interval</li> <li>• Stop_When_Full</li> <li>• Buffer_Size</li> <li>• Log_Buffer</li> <li>• Record_Count</li> <li>• Total_Record_Count</li> <li>• Logging_Type</li> <li>• Notification_Threshold</li> <li>• Records_Since_Notification</li> <li>• Last_Notify_Record</li> <li>• Event_State</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Enable</li> <li>• Start_Time</li> <li>• Stop_Time</li> <li>• Log_Device_Object_Property</li> <li>• Log_Interval</li> <li>• COV_Resubscription_Interval</li> <li>• Stop_When_Full</li> <li>• Buffer_Size</li> <li>• Record_Count</li> <li>• Logging_Type</li> <li>• Notification_Threshold</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> </ul>	Si	Si, solo per oggetti creati dall'utente

(a) Le proprietà seguenti si possono scrivere solo se la proprietà Out\_Of\_Service è impostata su TRUE: proprietà **Reliability** (Affidabilità) per tutti gli oggetti e proprietà **Present\_Value** per oggetti ingresso analogico, ingresso binario e ingresso multistato.



## Protocollo BACnet

### Opzioni livello Data link

Livello Data Link	Opzioni
BACnet IP, (Annex J)	<input checked="" type="checkbox"/>
BACnet IP, (Annex J), Foreign Device	<input checked="" type="checkbox"/>
ISO 8802-3, Ethernet (Clause 7)(10Base2, 10Base5, 10BaseT, Fiber)	<input type="checkbox"/>
ANSI/ATA 878.1, 2.5 Mb ARCNET (Clause 8)	<input type="checkbox"/>
ANSI/ATA 878.1, RS-485 ARCNET (Clause 8), Baud Rate(s)	<input type="checkbox"/>
MS/TP Master (Clause 9), Baud Rate(s): 9600, 19200, 38400, and 76800	<input checked="" type="checkbox"/>
MS/TP Slave (Clause 9), Baud Rate(s)	<input type="checkbox"/>
Point-to-Point, EIA 232 (Clause 10), Baud Rate(s): 9600, 19200, 38400	<input type="checkbox"/>
Point-to-Point, Modem (Clause 10), Baud Rate(s): 9600, 19200, 38400	<input type="checkbox"/>
LonTalk, (Clause 11), Medium	<input type="checkbox"/>
BACnet/ZigBee (Annex O)	<input checked="" type="checkbox"/>
Altro	<input type="checkbox"/>

### Binding dell'indirizzo dispositivo

Il binding statico del dispositivo è supportato?  Si  No

### Opzioni di networking

Router	<input type="checkbox"/>
Allegato H, Tunneling BACnet	<input type="checkbox"/>
Dispositivo per la gestione delle trasmissioni BACnet/IP (BBMD)	<input checked="" type="checkbox"/>
BBMD supporta registrazioni da dispositivi esterni?	<input checked="" type="checkbox"/>

### Set di caratteri

Indica il supporto per più set di caratteri, ma non comporta che tutti i set di caratteri siano supportati contemporaneamente. La lunghezza massima supportata per una stringa è di 64 byte (*qualsiasi set di caratteri*).

ANSI X3.4 (UTF-8)	<input checked="" type="checkbox"/>
IBM/Microsoft DBCS	<input type="checkbox"/>
JIS C 6226	<input type="checkbox"/>
ISO 10646 (UCS-4)	<input type="checkbox"/>
ISO 10646 (UCS2)	<input type="checkbox"/>
ISO 8859-1	<input type="checkbox"/>

## Altre risorse

- [www.bacnet.org](http://www.bacnet.org)
- [www.bacnetassociation.org](http://www.bacnetassociation.org)
- [www.ashrae.org](http://www.ashrae.org)
- Assistenza on-line Tracer TU

*Per ulteriore assistenza contattare l'Ufficio Vendite Trane locale.*





Trane ottimizza il comfort di case ed edifici in tutto il mondo. Azienda di Ingersoll Rand, leader nella creazione e nel mantenimento di ambienti sicuri, confortevoli e ad elevata efficienza energetica, Trane offre un ampio portafoglio di controlli avanzati e sistemi HVAC, servizi completi per gli edifici e parti di ricambio. Per ulteriori informazioni visitare il sito web [www.Trane.com](http://www.Trane.com).

Trane pratica una politica di continuo miglioramento del prodotto e della documentazione che lo accompagna, e si riserva il diritto di apportare modifiche alla struttura e alle specifiche dei propri prodotti senza preavviso.

© 2015 Trane. Tutti i diritti riservati.

BAS-PRG010C-IT Febbraio 2015

Ci impegniamo a utilizzare sistemi di stampa rispettosi  
dell'ambiente e che riducono gli sprechi.

