



# Déclaration de conformité d'une instance de protocole (PICS)

## Régulateur Tracer<sup>®</sup> UC600

<b>Nom du fournisseur :</b>	Trane <sup>™</sup>
<b>Nom du produit :</b>	Tracer <sup>®</sup> UC600
<b>Numéro de modèle du produit :</b>	Tracer <sup>®</sup> UC600
<b>Version du produit :</b>	Version 5.0
<b>Révision du protocole BACnet :</b>	Révision 14
<b>Description du produit :</b>	Le régulateur de terminal Tracer <sup>®</sup> UC600 est un équipement programmable et polyvalent, compatible avec les installations sans fil. Ce régulateur programmable est idéal pour des applications telles que le traitement de l'air (AHU), les centrales de chauffage et de refroidissement et les commandes d'entrées/sorties (E/S) génériques.

### Profil de dispositif normalisé (Annexe L)

BACnet Operator Workstation (B-OWS)	<input type="checkbox"/>
BACnet Building Controller (B-BC)	<input type="checkbox"/>
BACnet Advanced Application Controller (B-AAC)	<input checked="" type="checkbox"/>
BACnet Application Specific Controller (B-ASC)	<input type="checkbox"/>
BACnet Smart Sensor (B-SS)	<input type="checkbox"/>
BACnet Smart Actuator (B-SA)	<input type="checkbox"/>

### **⚠ AVERTISSEMENT DE SÉCURITÉ**

L'installation et l'entretien de cet équipement doivent être réalisés exclusivement par du personnel qualifié. L'installation, la mise en service et l'entretien d'équipements de chauffage, ventilation et climatisation (CVC) présentent des dangers et requièrent des connaissances et une formation spécifiques. Un équipement mal installé, mal réglé ou ayant fait l'objet de modifications par une personne non-qualifiée peut entraîner des blessures graves voire mortelles. Lors de toute intervention sur l'équipement, respectez les consignes de précaution figurant dans la documentation, ainsi que sur les pictogrammes, autocollants et étiquettes apposés sur l'équipement.

## Blocs constitutifs d'interopérabilité (Annexe K)

	Pris en charge
<b>Partage des données</b>	
Data Sharing-ReadProperty-B (DS-RP-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-ReadProperty-A (DS-RP-A)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing_WriteProperty-A (DS-WP-A)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-ReadPropertyMultiple-B (DS-RPM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-WriteProperty-B (DS-WP-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-WritePropertyMultiple-B (DS-WPM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Data Sharing-Change of Value-B (DS-COV-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Gestion des alarmes et des événements</b>	<b>Prise en charge</b>
Alarm and Event-Notification Internal-B (AE-N-I-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Alarm and Event-Acknowledgment-B (AE-ACK-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Alarm and Event-Alarm Summary-B (AE-ASUM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Alarm and Event-Information-B (AE-INFO-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Programmation</b>	<b>Prise en charge</b>
Scheduling-Internal-B (SCHED-I-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Rapports de tendances</b>	<b>Pris en charge</b>
Trending-viewing and Modifying Trends Internal-B (T-VMT-I-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Trending-Automated Trend Retrieval-B (T-ATR-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>Description de la gestion des dispositifs</b>	<b>Prise en charge</b>
Device Management-Dynamic Device Binding-A (DM-DDB-A)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Dynamic Device Binding-B (DM-DDB-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Dynamic Object Binding-B (DM-DOB-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Device Communication Control-B (DM-DCC-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-TimeSynchronization-B (DM-TS-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-UTC Time Synchronization (DM-UTC-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Reinitialize Device-B (DM-RD-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Backup and Restore-B (DM-BR-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-List Manipulation-B (DM-LM-B)	<input checked="" type="checkbox"/>
Device Management-Object Creation and Deletion-B (DM-OCD-B)	<input checked="" type="checkbox"/>

## Capacité de segmentation

	Prise en charge
<b>Segmentation</b>	
Segmented Requests/ Window Size: 1	<input checked="" type="checkbox"/>
Segmented Responses/ Window Size: 1	<input checked="" type="checkbox"/>

## Types d'objets

Le tableau ci-dessous répertorie les propriétés prises en charge pour chaque type d'objet au sein de ce dispositif de régulation. Dans le cadre de la norme BACnet, de nombreuses propriétés sont facultatives, sauf si le dispositif prend en charge une fonctionnalité BACnet spécifique. Si une fonctionnalité est prise en charge, les propriétés facultatives sont alors obligatoires. Dans le tableau ci-dessous, les propriétés définies comme étant facultatives mais nécessitant la prise en charge d'une fonctionnalité spécifique sont consignées dans la colonne Propriétés obligatoires.

**Tableau 1. Descriptions et configurations**

Type d'objet	Propriétés obligatoires	Propriétés facultatives	Propriétés autorisées à l'écriture <sup>(a)</sup>	Capacité de création	Capacité de suppression
Entrée analogique	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Units</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Sortie analogique	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Units</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur

## Régulateur Tracer® UC600

Tableau 1. Descriptions et configurations (suite)

Type d'objet	Propriétés obligatoires	Propriétés facultatives	Propriétés autorisées à l'écriture <sup>(a)</sup>	Capacité de création	Capacité de suppression
Valeur analogique	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Units</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Min_Pres_Value</li> <li>• Max_Pres_Value</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• COV_Increment</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• High_Limit</li> <li>• Low_Limit</li> <li>• Deadband</li> <li>• Limit_Enable</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Entrée binaire	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Change_Of_State_Time</li> <li>• Change_Of_State_Count</li> <li>• Time_of_State_Count_Reset</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_of_Active_Time_Reset</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Change_of_State_Count</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur

**Tableau 1. Descriptions et configurations (suite)**

Type d'objet	Propriétés obligatoires	Propriétés facultatives	Propriétés autorisées à l'écriture <sup>(a)</sup>	Capacité de création	Capacité de suppression
Sortie binaire	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Change_Of_State_Time</li> <li>• Change_Of_State_Count</li> <li>• Time_Of_State_Count_Reset</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_of_Active_Time_Reset</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• Feedback_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Polarity</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Change_of_State_Count</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Valeur binaire	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Change_Of_State_Time</li> <li>• Change_Of_State_Count</li> <li>• Time_Of_State_Count_Reset</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Time_of_Active_Time_Reset</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notificatin Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Inactive_Text</li> <li>• Active_Text</li> <li>• Change_of_State_Count</li> <li>• Elapsed_Active_Time</li> <li>• Minimum_Off_Time</li> <li>• Minimum_On_Time</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Calendrier	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Date_List</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Description</li> <li>• Date_List</li> </ul>	Oui	Oui

## Régulateur Tracer® UC600

Tableau 1. Descriptions et configurations (suite)

Type d'objet	Propriétés obligatoires	Propriétés facultatives	Propriétés autorisées à l'écriture <sup>(a)</sup>	Capacité de création	Capacité de suppression
Dispositif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• System_Status</li> <li>• Vendor_Name</li> <li>• Vendor_Identifier</li> <li>• Model_Name</li> <li>• Firmware_Revision</li> <li>• Application_Software_Version</li> <li>• Protocol_Version</li> <li>• Protocol_Revision</li> <li>• Protocol_Services_Supported</li> <li>• Protocol_Object_Types_Supported</li> <li>• Object_List</li> <li>• Max_APDU_Length_Accepted</li> <li>• Segmentation_Supported</li> <li>• Max_Segments_Accepted</li> <li>• Local_Time</li> <li>• Local_Date</li> <li>• UTC-Offset</li> <li>• Daylight_Savings_Status</li> <li>• APDU_Segment_Timeout</li> <li>• APDU_Timeout</li> <li>• Number_Of_APDU_Retries</li> <li>• Max_Master</li> <li>• Max_Info_Frames</li> <li>• Device_Address_Binding</li> <li>• Database_Revision</li> <li>• Configuration_Files</li> <li>• Last_Restore_Time</li> <li>• Backup_Failure_Timeout</li> <li>• Backup_Preparation_Time</li> <li>• Restore_Preparation_Time</li> <li>• Restore_Completion_Time</li> <li>• Backup_and_Restore_State</li> <li>• Active_COV_Subscriptions</li> <li>• Time_of_Device_Restart</li> <li>• Serial_Number</li> <li>• Property_List</li> <li>• Profile_Name</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Location</li> <li>• Description</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Location</li> <li>• Description</li> <li>• Backup_Failure_Timeout</li> <li>• APDU_Segment_timeout</li> <li>• APDU_Timeout</li> <li>• Number_Of_APDU_Retries</li> </ul>	Non	Non
Objet de consignation des événements	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Event_Type</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Parameters</li> <li>• Object_Property_Reference</li> <li>• Event_State</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Reliability</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Description</li> <li>• Event_Parameters</li> <li>• Object_Property_Reference</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Reliability</li> <li>• Notify_Type</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Objet du journal des événements	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Property_List</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Enable</li> <li>• Stop_When_Full</li> <li>• Buffer_Size</li> <li>• Log_Buffer</li> <li>• Record_Count</li> <li>• Total_Record_Count</li> </ul>	None	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Enable</li> <li>• Record_Count</li> </ul>	Non	Non

**Tableau 1. Descriptions et configurations (suite)**

Type d'objet	Propriétés obligatoires	Propriétés facultatives	Propriétés autorisées à l'écriture <sup>(a)</sup>	Capacité de création	Capacité de suppression
Fichier	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• File_Type</li> <li>• File_Size</li> <li>• Modification_Date</li> <li>• Archive</li> <li>• Read_Only</li> <li>• File_Access_Method</li> <li>• Property_List</li> </ul>	None	<ul style="list-style-type: none"> <li>• File_Size (0 Only)</li> <li>• Archive</li> </ul>	Non	Non
Entrée à plusieurs états	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Number_Of_States</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• State_Text</li> <li>• Fault_Values</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Number_of_States</li> <li>• State_Text</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Fault_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Sortie à plusieurs états	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Number_Of_States</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Feedback_Value</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• State_Text</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Number_of_States</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• State_Text</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Valeur à plusieurs états	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Event_State</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Number_Of_States</li> <li>• Priority_Array</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Fault_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• State_Text</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Description</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_of_Service</li> <li>• Number_of_States</li> <li>• Relinquish_Default</li> <li>• State_Text</li> <li>• Time_Delay</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Alarm_Values</li> <li>• Fault_Values</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit_Ref</li> <li>• Event_Algorithm_Inhibit</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur

## Régulateur Tracer® UC600

Tableau 1. Descriptions et configurations (suite)

Type d'objet	Propriétés obligatoires	Propriétés facultatives	Propriétés autorisées à l'écriture <sup>(a)</sup>	Capacité de création	Capacité de suppression
Classe de notification	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Priority</li> <li>• Ack_Required</li> <li>• Recipient_List</li> <li>• Property_List</li> </ul>	None	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Priority</li> <li>• Ack_Required</li> <li>• Recipient_List</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur
Programme	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Present_Value</li> <li>• Effective_Period</li> <li>• Schedule_Default</li> <li>• List_Of_Object_Property_References</li> <li>• Priority_For_Writing</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Reliability</li> <li>• Out_Of_Service</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Description</li> <li>• Weekly_Schedule</li> <li>• Exception_Schedule</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Description</li> <li>• Schedule_Default</li> <li>• List_of_Property_References</li> <li>• Weekly_Schedule</li> <li>• Exception_Schedule</li> <li>• Priority_for_Writing</li> <li>• Out_of_Service</li> </ul>	Oui	Oui
Tendances	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Identifier</li> <li>• Object_Name</li> <li>• Object_Type</li> <li>• Enable</li> <li>• Start_Time</li> <li>• Stop_Time</li> <li>• Log_Device_Object_Property</li> <li>• Log_Interval</li> <li>• COV_Resubscription_Interval</li> <li>• Stop_When_Full</li> <li>• Buffer_Size</li> <li>• Log_Buffer</li> <li>• Record_Count</li> <li>• Total_Record_Count</li> <li>• Logging_Type</li> <li>• Notification_Threshold</li> <li>• Records_Since_Notification</li> <li>• Last_Notify_Record</li> <li>• Event_State</li> <li>• Status_Flags</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Acked_Transitions</li> <li>• Notify_Type</li> <li>• Event_Time_Stamps</li> <li>• Event_Detection_Enable</li> <li>• Property_List</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reliability</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object_Name</li> <li>• Enable</li> <li>• Start_Time</li> <li>• Stop_Time</li> <li>• Log_Device_Object_Property</li> <li>• Log_Interval</li> <li>• COV_Resubscription_Interval</li> <li>• Stop_When_Full</li> <li>• Buffer_Size</li> <li>• Record_Count</li> <li>• Logging_Type</li> <li>• Notification_Threshold</li> <li>• Notification_Class</li> <li>• Event_Enable</li> <li>• Notify_Type</li> </ul>	Oui	Oui, uniquement les objets créés par l'utilisateur

(a) Les propriétés suivantes sont uniquement autorisées à l'écriture lorsque la propriété Out\_Of\_Service est définie sur VRAI : Propriété **Fiabilité** pour tous les objets et propriété **Present\_Value** pour les objets Entrée analogique, Entrée binaire et Entrée multi-états.



## Protocole BACnet

### Options de couches de liaison de données

Couche de liaison de données	Options
BACnet IP, (Annex J)	<input checked="" type="checkbox"/>
BACnet IP, (Annex J), Foreign Device	<input checked="" type="checkbox"/>
ISO 8802-3, Ethernet (Clause 7)(10Base2, 10Base5, 10BaseT, Fiber)	<input type="checkbox"/>
ANSI/ATA 878.1, 2.5 Mb ARCNET (Clause 8)	<input type="checkbox"/>
ANSI/ATA 878.1, RS-485 ARCNET (Clause 8), Baud Rate(s)	<input type="checkbox"/>
MS/TP Master (Clause 9), Baud Rate(s): 9600, 19200, 38400, and 76800	<input checked="" type="checkbox"/>
MS/TP Slave (Clause 9), Baud Rate(s)	<input type="checkbox"/>
Point-to-Point, EIA 232 (Clause 10), Baud Rate(s): 9600, 19200, 38400	<input type="checkbox"/>
Point-to-Point, Modem (Clause 10), Baud Rate(s): 9600, 19200, 38400	<input type="checkbox"/>
LonTalk, (Clause 11), Medium	<input type="checkbox"/>
BACnet/ZigBee (Annex O)	<input checked="" type="checkbox"/>
Autres	<input type="checkbox"/>

### Association d'adresse de dispositif

L'association des dispositifs statiques est-elle prise en charge ?  Oui  Non

### Options de gestion de réseau

Routeur	<input type="checkbox"/>
Annexe H, tunnellation BACnet	<input type="checkbox"/>
Dispositif de gestion de diffusion (BBMD) BACnet/IP	<input checked="" type="checkbox"/>
Le BBMD prend-il en charge l'inscription par des dispositifs étrangers ?	<input checked="" type="checkbox"/>

### Jeux de caractères

Lorsque la prise en charge de plusieurs jeux de caractères est indiquée, cela n'implique pas la gestion simultanée de tous les jeux de caractères. La longueur maximale prise en charge pour une chaîne de caractères est de 64 octets (*tout jeu de caractères*).

ANSI X3.4 (UTF-8)	<input checked="" type="checkbox"/>
IBM/Microsoft DBCS	<input type="checkbox"/>
JIS C 6226	<input type="checkbox"/>
ISO 10646 (UCS-4)	<input type="checkbox"/>
ISO 10646 (UCS2)	<input type="checkbox"/>
ISO 8859-1	<input type="checkbox"/>

## Documentation annexe

- [www.bacnet.org](http://www.bacnet.org)
- [www.bacnetassociation.org](http://www.bacnetassociation.org)
- [www.ashrae.org](http://www.ashrae.org)
- Aide en ligne de Tracer TU

*Pour obtenir une assistance supplémentaire, contactez votre bureau de vente Trane local.*





Trane optimise les performances des bâtiments dans le monde entier. Division de Ingersoll Rand, le leader en conception et réalisation d'environnements axés sur la fiabilité et le confort avec un haut rendement énergétique, Trane propose une large gamme de systèmes de régulation et CVC sophistiqués, de services complets et de pièces de rechange pour la gestion des bâtiments. Pour de plus amples informations, rendez-vous sur [www.Trane.com](http://www.Trane.com).

Trane poursuit une politique de constante amélioration de ses produits et des informations s'y rapportant et se réserve le droit de modifier sans préavis les caractéristiques et la conception desdits produits.

© 2015 Trane. Tous droits réservés.  
BAS-PRG010C-FR Février 2015

Nous nous sommes engagés à promouvoir des pratiques d'impression respectueuses de l'environnement et qui réduisent les déchets au minimum.

